



Стартап из Лос-Анджелеса под названием CodeSpark собрал более \$4 млн. на создание веб-приложений и развивающих игр, которые помогут научить детей основам программирования. Чтобы начать обучение, ребятишкам даже не обязательно уметь читать и писать.

Программы рассчитаны на детей от 4 до 9 лет и позволят им в простой и доступной форме изучить технологические, инженерные и математические азы. Игры создаются простыми и доступными для восприятия. Подача информации реализована без слов и цифр, всё опирается на визуализацию.

Первую игру образовательного проекта CodeSpark - The Foos Coding, с момента её запуска сыграло более 4 млн. детей. География пользователей тоже обширна. The Foos Coding качали жители 200 стран. Такой успех стал возможен именно благодаря подходу, не требующему от игрока знания конкретного языка и таблицы умножения.

Проект CodeSpark предоставляет свои игры бесплатно для муниципальных школ, библиотек и некоммерческих организаций. Родители же могут купить игры для своих детей и загрузить их на смартфоны и планшеты.

Расширенная версия The Foos Coding предлагает игрокам большой набор головоломок, дизайнерских программ, инструментов программирования и создания своих собственных игр. Сообщается, что игроки уже создали более семи миллионов собственных приложений.

---

#### **Links**

[1] <http://hi-news.ru/games/codespark-detskoe-programmirovanie-bez-lishnix-slov.html>